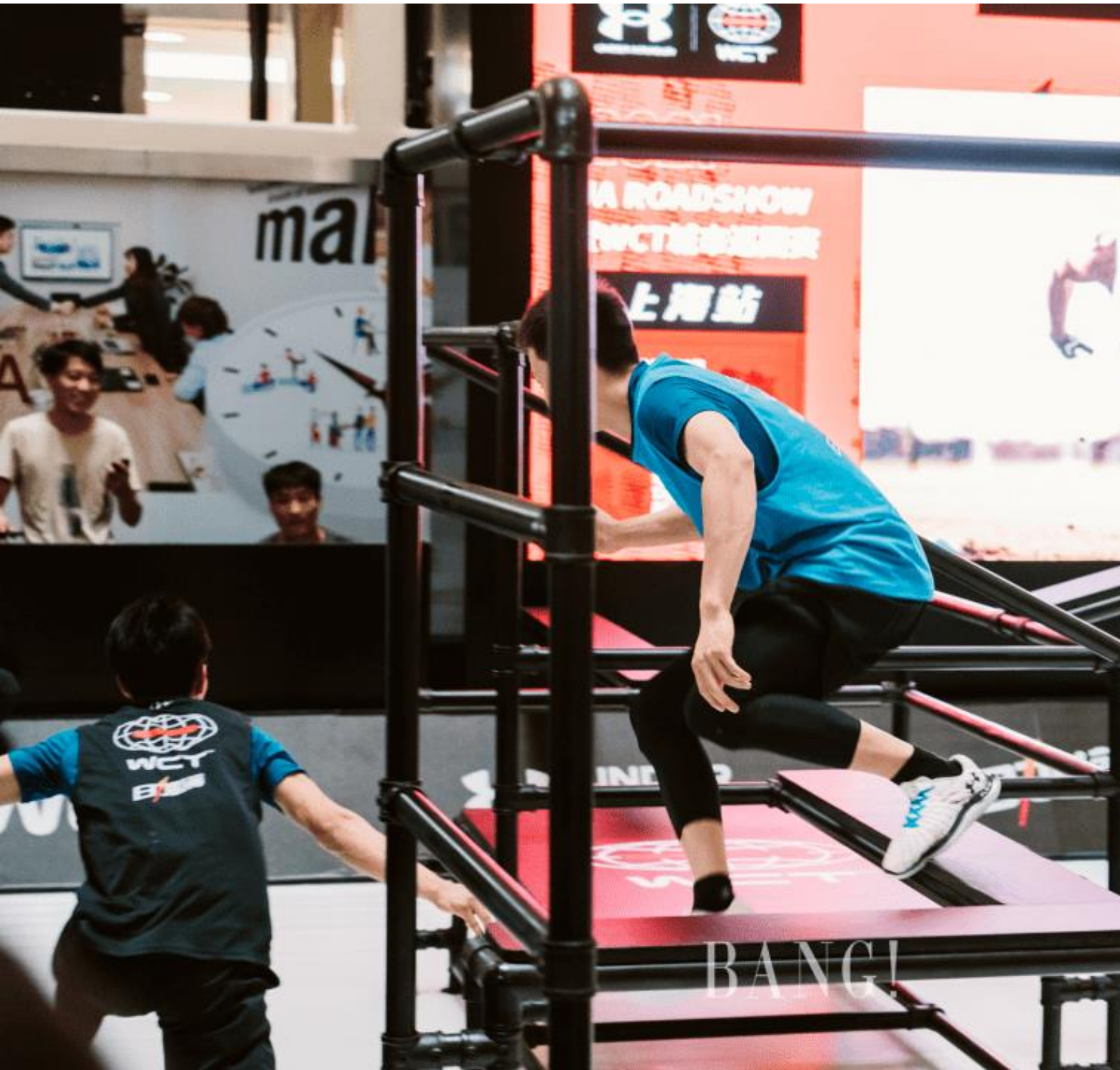




## 追逐赛计时记分方案



## 1. 前言

本方案是适用于追逐赛比赛场地 LED 显示屏的标准方案。通过**比赛计时记分系统与比赛成绩管理系统**协同工作,可完成:比赛编排、现场计时记分操作及显示、球员及裁判信息显示、成绩报表及积分排名查询输出、广告及临时通知插播等多项功能,是众多体育场馆的理想选择。

### 1.1 系统架构

整个系统由多个子系统组成,包括:比赛计时记分系统、比赛成绩处理系统组成。每个子系统都可独立工作,也可协同共享数据,客户可根据实际应用需求灵活配置。

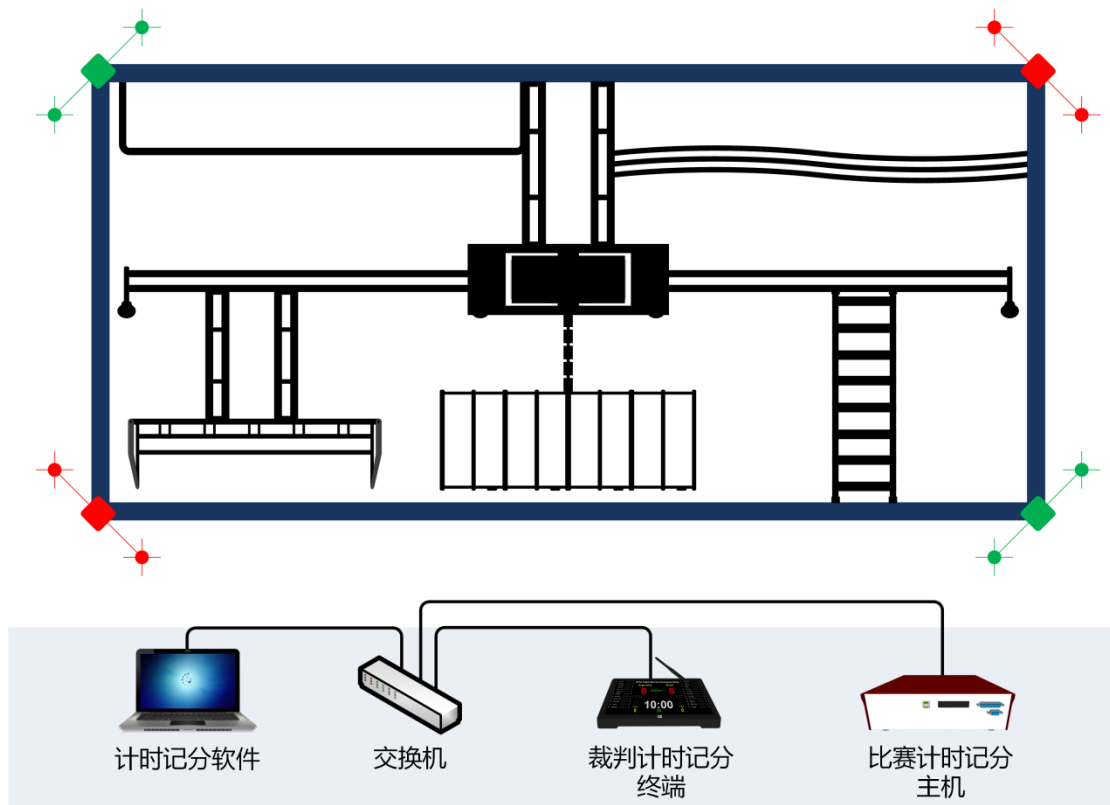
- **比赛计时记分系统**

ULTRA SCORE 比赛计时记分系统由比赛计时记分软件、打分控制台等计时记分设备组成。在比赛中主要由裁判操作,可实现裁判计时记分工作及实时记分牌显示。系统符合国际比赛规则。

- **比赛成绩处理系统**

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。在比赛中主要由技术官员操作,与报名系统、计时记分系统及手球技术统计联动,可实现:参赛人员管理、比赛编排、比赛成绩管理、技术统计、场地调度、成绩名次查询分享等功能。

## 1.2 系统结构图



### 系统结构说明

- 1) **局域网**: 场馆内设立局域网, 将 LED 显示屏控制电脑、裁判专用电脑、计时记分主机、裁判计时记分终端、比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机连入网络。
- 2) **LED 屏**: 1-2 块 LED 显示屏安装于场地两侧, 大屏控制室内设立 1-2 台控制电脑, 控制大屏显示, 大屏通过网线或光纤和控制电脑连接。在两台控制电脑情况下, 两块大屏可同时显示相同信息, 也可以各自分别显示不同的内容。
- 3) **比赛计时记分主机**: 安装于裁判席, 核心计时记分设备, 可做主机热备份; 将射箭计时屏、射箭 mini 计时屏 经由专用线缆接入主机。
- 4) **裁判计时记分终端**: 安装于场边裁判席, 裁判操作记分使用, 可通过网线或 WIFI 连入局域网。
- 5) **比赛成绩处理服务器**: 安装于后台技术席或场馆机房, 核心比赛数据处理设备, 使用网线接入局域网。

## 1.3 系统功能

### 赛事编排

- 运动员名单一键导入或直接输入
- 自动抽签
- 对阵图自动生成、导出、打印
- 秩序册自动生成、导出、打印

### 计时记分操作

- 支持赛制：团体淘汰。
- 实时倒计时显示。
- 控制计时状态。
- 轮次控制。
- 得分控制。

### 成绩处理

- 支持成绩排名统计、导出及快速打印
- 提供比赛成绩表导出及快速打印
- 提供裁判操作事件表导出及快速

### 系统优势

- 遇断电等突发情况，比赛信息不丢失
- 提供软件终生免费升级

## 2. 比赛计时记分系统

### 2.1 比赛计时记分软件

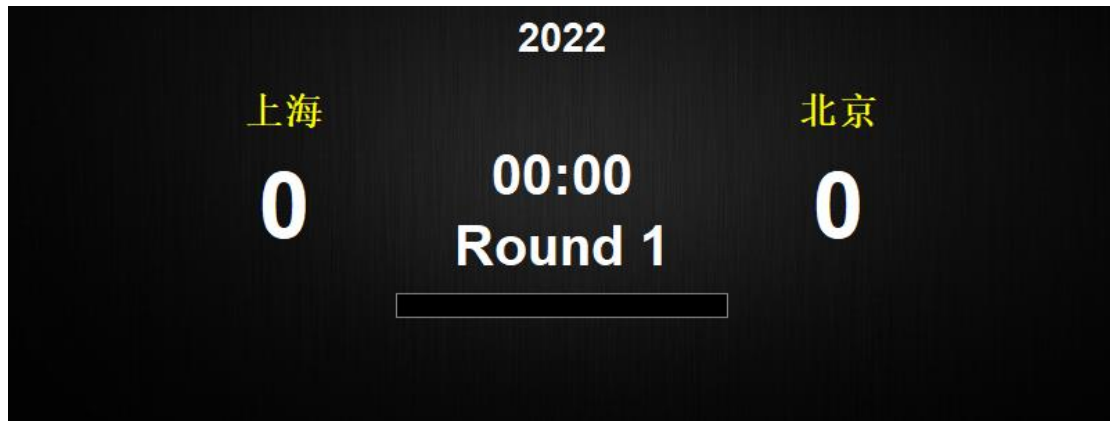
项目名称	详细信息
单机版	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ 裁判在上屏电脑上操作打分</li><li>◆ 支持：追逐赛</li><li>◆ 中文版</li><li>◆ 包含 1 个加密狗</li></ul>
标准网络版	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ 支持一个远程播放端，裁判可远程打分</li><li>◆ 支持：追逐赛</li><li>◆ 中文版</li><li>◆ 包含 1 个加密狗</li></ul>
专业网络版	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ 支持二个远程播放端，以及独立的广告控制，与裁判打分控制</li><li>◆ 支持：追逐赛</li><li>◆ 中文版</li><li>◆ 含一个加密狗</li></ul>

#### 软件版本：

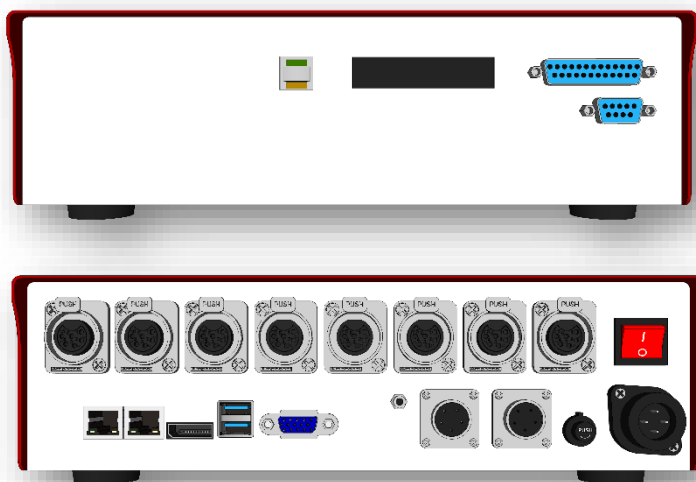
- ◆ **单机版：**赛事管理、记分和媒体显示功能只能在一台电脑上进行，裁判必须在电脑上直接操作显示。  
适合仅有一块屏幕、并没有严格要求计时与记分精度的体育馆。
- ◆ **标准网络版：**可以在一个独立的电脑上进行记分和媒体显示功能操作，所以裁判可以在场边的电脑进行操作，而不需要在直接连接到大屏幕的电脑上操作。  
适合只有一块屏幕但需要在场边进行计时与记分操作的体育馆。
- ◆ **专业网络版：**裁判可以在场边打分，广告操作也可以在一个独立的电脑上进行。所以可以有几台电脑进行记分与广告操作。  
适合有两块以上屏幕的体育馆。裁判在比赛场边进行操作，可以对每个显示屏的画面内容分别进行控制（比如一块显示比分，另一块显示广告信息或选手信息）。

（可根据需要选择标准网络版或专业网络版软件）

追逐赛比分界面显示:



## 2.2 比赛计时记分主机



### 比赛计时记分主机

型号	KS-MONSTER
尺寸	260 x 280 x 80 (mm)
支持比赛	追逐赛
其他	支持主备机热切换

项目	详细信息	项目	详细信息
产品	比赛计时记分主机	型号	KS-MONSTER
尺寸	260 x 280 x 80 (mm)	净重	3 公斤
外壳	铁	功率	100W
处理器	Intel J3160	内存	8GB
网络通讯	RJ45×2	硬盘	64GB
视频输出	VGA×1, DP×1	电源	AC 100~240V
工作温度	0-60°C	工作湿度	5%-95%相对湿度, 无凝结
支持语言	中文、英文	计时精度	<=10ms
接口	G-Port×8, 24S 接口×2, 音频接口×1, USB 接口×2, 串口×1		
功能			

1. 计时功能：支持计时开始、暂停、关闭等功能。
2. 记分功能：能够记录并显示各种比分信息。
3. 支持比赛规则设置。
4. 可外接并同步控制射箭计时屏与迷你计时屏。
5. 提供比赛讯响音输出，可对接场馆扩声系统或音箱。
6. 支持主备服务器热切换，如遇主服务器故障，可手动切换至备份服务器，确保数据不丢失；如遇断电，重启后即恢复先前画面。
7. 支持赛后欢庆模式。
8. 支持实时计时数据输出，可用于直播等。
9. 支持计时记分设备状态预监，提供便捷的设备故障诊断（需另配显示器）。
10. 防松脱接口，保障比赛数据安全。



## 2.3 裁判计时记分终端



项目	详细信息	项目	详细信息
产品	裁判专用计时记分终端	型号	KS-GC18
尺寸	250 x 175 x 70 (mm)	材质	PVC
液晶屏	触摸式 10.8 英寸	分辨率	1920*1280
操作系统	WIN 10	容量	10000mAh
通讯方式	WIFI 及网络通讯	硬盘	64GB
视频输出	HDMI*1	内存	4GB
功能	1. 计时功能：支持计时开始、暂停、关闭等功能。 2. 记分功能：能够记录并显示各种比分信息。		

## 2.4 比赛成绩管理服务器

项目名称	详细信息
比赛成绩管理服务器	<p>型号: KS-MMS-MINI 尺寸: 182*178*36 (mm) 重量: 1.2KG 功能:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 多场地统一编排, 自动生成比赛报名表。</li><li>• 多项目混合编排, 控制比赛节奏, 使赛程更合理。</li><li>• 实时监控每个场地的比赛状态, 包括当前各比赛场地的场次、轮次及上场运动员信息。</li><li>• 调场功能, 可手动修改比赛场地与每个场地的场次数目。</li><li>• 综合报表汇总及打印。</li></ul>

