



五人制足球计时记分方案



1. 前言

本方案是一份五人制足球体育场的 LED 显示屏的标准方案。

系统符合 FIFA 等比赛规则。

通过**比赛计时记分系统、比赛成绩处理系统、比赛录像审议系统**等多个系统协同工作，可完成：比赛编排、现场计时记分操作及显示、球员及裁判信息显示、成绩报表及积分排名查询输出、实时比赛视频慢动作回放、广告及临时通知插播等多项功能。

该系统是众多智能化、专业性室内体育场馆的理想选择。

2018 卡尔美中国大学生五人制足球联赛



1.1 系统架构

整个系统由多个子系统组成，包括：比赛计时记分系统、比赛成绩处理系统、比赛录像审议系统组成。

每个子系统都可独立工作，也可协同共享数据，客户可根据实际应用需求灵活配置。

● 比赛计时记分系统

ULTRA SCORE 比赛计时记分系统由比赛计时记分软件、打分控制台等计时记分设备组成。在比赛中主要由裁判操作，可实现裁判计时记分工作及实时记分牌显示。

系统符合 FIFA 国际比赛规则。

● 比赛成绩处理系统

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。

在比赛中主要由技术官员操作，与报名系统、计时记分系统及手球技术统计联动，可实现：参赛人员管理、比赛编排、比赛成绩管理、技术统计、场地调度、成绩名次查询分享等功能。

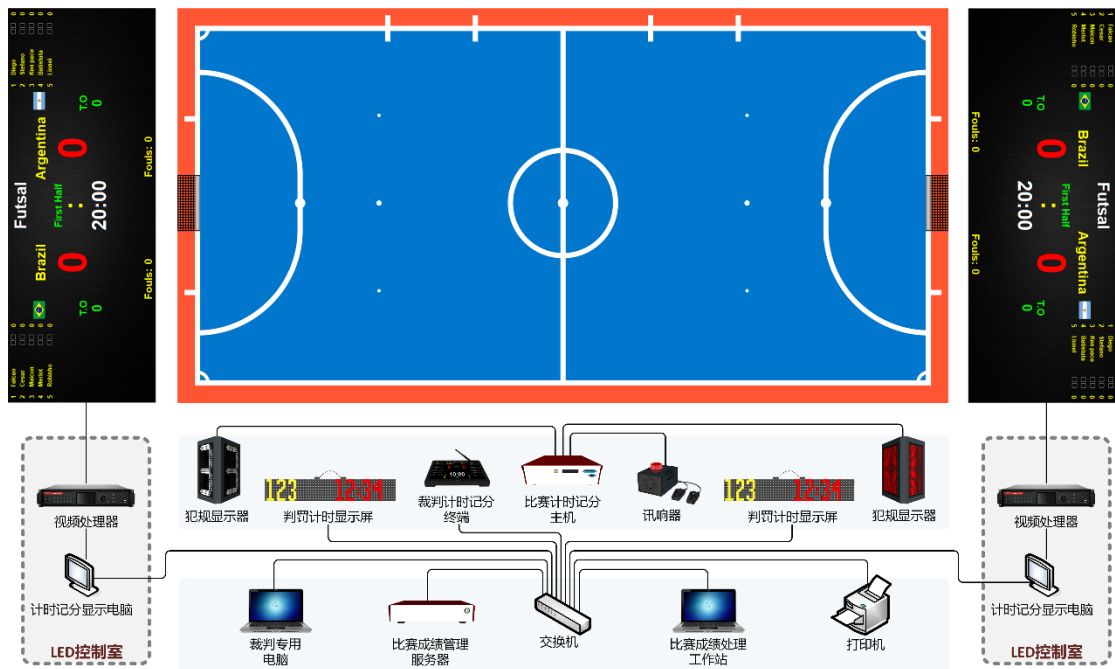
● 比赛录像审议系统

PARROT 比赛录像审议系统由录像审议服务器、录像审议操作面板、摄像机组成。

在比赛中由电子裁判员操作，与比赛计时记分系统联动，裁判的打分记录将自动记入录像审议系统，同步叠加显示于发生时刻的视频画面上，并在保证比赛录制不间断的同时，支持多种形式视频查询，图像定格，多级变速的慢动作回放。

本系统可用于为比赛中的争议提供技术依据，最大限度减少比赛过程的错判、误判和漏判，维护竞赛的公平和公正；也可满足体育教学中的回放需求。

1.2 系统结构



系统结构说明

- 1) **局域网**: 场馆内设立局域网, 将 LED 显示屏控制电脑、裁判专用电脑、计时记分主机、裁判计时记分终端、判罚显示器、技术统计工作站、比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机连入网络。
- 2) **LED 屏**: 1-2 块 LED 显示屏安装于场地两侧, 大屏控制室内设立 1-2 台控制电脑, 控制大屏显示, 大屏通过网线或光纤和控制电脑连接。在两台控制电脑情况下, 两块大屏可同时显示相同信息, 也可以各自分别显示不同的内容。
- 3) **打分控制台**: 安装于裁判席, 裁判操作记分判罚使用, 可通过网线或 WIFI 连入局域网。
- 4) **比赛成绩处理服务器**: 安装于后台技术席或场馆机房, 核心比赛数据处理设备, 使用网线接入局域网。

2. 主要产品列表

2.1 体育场馆比赛记分系统

项目名称	详细信息
单机版	<ul style="list-style-type: none">◆ 裁判在上屏电脑上操作打分◆ 支持：五人制足球◆ 中文版◆ 含一个加密狗
标准网络版	<ul style="list-style-type: none">◆ 支持一个远程播放端，裁判可远程打分◆ 支持：五人制足球◆ 中文版◆ 含一个加密狗
专业网络版	<ul style="list-style-type: none">◆ 支持二个远程播放端，以及独立的广告控制，与裁判打分控制◆ 支持：五人制足球◆ 中文版◆ 含一个加密狗

2.1.1 软件版本：

- ◆ **单机版：**赛事管理、记分和媒体显示功能只能在一台电脑上进行，裁判必须在电脑上直接操作显示。
适合仅有一块屏幕、并没有严格要求计时与记分精度的体育馆。
- ◆ **标准网络版：**可以在一个独立的电脑上进行记分和媒体显示功能操作，所以裁判可以在场边的电脑进行操作，而不需要在直接连接到大屏幕的电脑上操作。
适合只有一块屏幕但需要在场边进行计时与记分操作的体育馆。
- ◆ **专业网络版：**裁判可以在场边打分，广告操作也可以在一个独立的电脑上进行。所以可以有几台电脑进行记分与广告操作。
适合有两块以上屏幕的体育馆。裁判在比赛场边进行操作，可以对每个显示屏的画面内容分别进行控制（比如一块显示比分，另一块显示广告信息或选手信息）。

大屏显示界面

五人制足球比赛

1 法尔考	□□	0	1 迭戈	□□	0
2 塞萨尔	□□	0	2 斯蒂法诺	□□	0
3 麦孔	□□	0	3 肯佩斯	□□	0
4 梅洛	□□	0	4 巴蒂斯图	□□	0
5 罗比尼奥	□□	0	5 梅西	□□	0

巴西 0 上半场 0 阿根廷

暂停 0 20:00 暂停 0

犯规: 0 犯规: 0

五人制足球比赛

巴西 VS 阿根廷

暂停 0 0 上半场 0 0 暂停 0

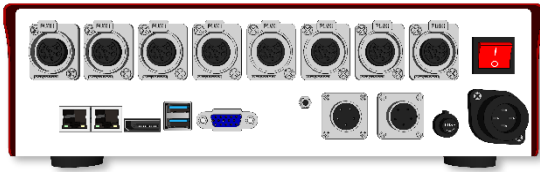
20:00

犯规: 0 犯规: 0

主要功能特点:

- (1) 大屏上可显示比分、赛队、队员信息; 以及犯规、暂停、判罚操作的指示。
- (2) 显示比赛时间、暂停时间、系统时间以及比赛倒计时功能。
- (3) 播放临时通知信息: 可以在大屏幕上显示各种通知信息, 并设定速度、颜色、字体等特效。
- (4) 强大的媒体播放功能: 支持各种媒体播放格式, 并能在多个显示屏间实现精确的切换。
- (5) 简易的裁判操作界面: 裁判不仅可使用键盘和鼠标进行比赛控制, 同时可外接其他外部设备来操作。
- (6) 专业的记分牌: 记分牌功能操作的设计都符合专业的国际比赛规则。
- (7) 自定义显示区域: 软件可自定义显示区域的坐标, 以及内容上屏显示的显示器编号(在多显示器情况下)。
- (8) 灵活的布局更改: 软件自带布局编辑器功能, 用户可自行修改、添加、删除标签, 设置大屏显示内容的布局。
- (9) 快捷键: 通过为快捷键功能可以为多个功能操作设定快捷键, 简化裁判面板操作, 使得打分、控制过程更加方便、快速。
- (10) 安全性: 软件在比赛过程中能自动备份, 在发生故障后, 轻点鼠标即可回复先前的画面。
- (11) 可扩展性: 能连接到其他厂家的电子计时器、操作面板等硬件设备。
- (12) 远程裁判台、计时台: 可将裁判操作电脑、计时电脑放置在场边的任何一个地方。
- (13) 可播放实时视频: 只要安装视频采集卡, 就可以实现现场视频的播放。

2.1.2 比赛计时记分主机



比赛计时记分主机

型号	KS-MONSTER
尺寸	260 x 280 x 80 (mm)
支持比赛	五人制足球、篮球、排球、足球、手球、水球、冰球
其他	支持主备机热切换



比赛计时手持器

型号	KS-G-MT
尺寸	120x80x25(mm)
工作模式	有线
功能	比赛计时 开始、暂停、微调、讯响音控制



进攻计时手持器

型号:	KS-G-ST
尺寸	120x80x25(mm)
工作模式	有线
功能	进攻计时 开始、暂停、微调、关闭

项目	详细信息	项目	详细信息
产品	比赛计时记分主机	型号	KS-MONSTER
尺寸	260 x 280 x 80 (mm)	净重	3 公斤
外壳	铁	功率	60W
处理器	Intel J3160	内存	8GB
网络通讯	RJ45×2	硬盘	64GB
视频输出	VGA×1, DP×1	电源	AC 100~240V
工作温度	0-60°C	工作湿度	5%-95%相对湿度, 无凝结
支持语言	中文、英文	计时精度	<=10ms
接口	G-Port×8, 进攻计时器接口×2, 音频×1, USB×2, 串口×1		
配件	比赛计时手持器*1, 进攻计时手持器*1		
适用比赛	五人制足球、篮球、排球、足球、手球、水球、冰球等多种球类项目		
适用篮球规则	CBA, FIBA, FIBA 3X3		
功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 计时功能：可实现分、秒、1/10 秒，14 秒、24 秒，正计时、倒计时，支持计时开始、暂停、复位、修正等功能。 2. 记分功能：个人得分、全队得分 3. 判罚功能：全队犯规、个人犯规控制、罚时、换人、红黄牌等功能。 4. 支持比赛规则设置。 5. 可外接并同步控制球权显示器、犯规显示器、24 秒计时器及讯响器。 6. 可调节球权显示器、犯规显示器、24 秒计时器的亮度值。 7. 提供比赛讯响音输出，可对接场馆扩声系统或音箱。 8. 支持主备服务器热切换，如遇主服务器故障，可手动切换至备份服务器，确保数据不丢失；如遇断电，重启后即恢复先前画面。 9. 支持赛后欢庆模式。 10. 支持实时计时数据输出，可用于直播等。 11. 支持计时记分设备状态预监，提供便捷的设备故障诊断（需另配显示器）。 12. 防松脱接口，保障比赛数据安全。 		

2.1.3 裁判计时记分终端



项目	详细信息	项目	详细信息
产品	裁判专用计时记分终端	型号	KS-GC18
尺寸	281 x 173 x 39 (mm)	材质	PVC+金属
液晶屏	触摸式 11.6 英寸	分辨率	1920*1080
操作系统	WIN 10	容量	无内置电池
通讯方式	有线 / WIFI	硬盘	SSD 180GB
视频输出	HDMI*1	内存	8GB
功能	1. 计时功能：可实现分、秒、1/10 秒，14 秒、24 秒，正计时、倒计时，支持计时开始、暂停、复位、修正等功能。 2. 记分功能：个人得分、全队得分 3. 判罚功能：全队犯规、个人犯规控制、罚时、换人、红黄牌等功能。		

2.1.4 打分控制台



尺寸: 330x290x140 (mm)

外壳: 塑料

显示: 全彩液晶屏 (7 寸)

声音: 6.5mm 音频口

电源: AC 100V-240V

网络: LAN, WLAN

语言: 中文, English



尺寸: 120x80x25 (mm)

净重: 0.2 公斤

外壳: 塑料

项目名称	详细信息	项目名称	详细信息
产品	打分控制台	型号	KS-GC16
尺寸	330x290x140 (mm)	净重:	3 公斤
通讯接口	LAN*1, WLAN*1 USB*1, AUDIO*1, 航空接口*2	通讯方式	有线 / WIFI
功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 连接到软件系统上, 实现裁判独立打分。 2. 适用于各种不同球类的比赛类型。 3. 可选择使用有线或无线的方式进行通讯。 4. 支持球类比赛中的全队得分、全队犯规、选手得分、选手犯规、比赛计时、进攻计时、以及各类操作的撤销。 5. 可外接比赛计时与进攻计时控制器, 由专人进行操作。 6. 篮球比赛模式中, 可直接连接 24 秒计时器, 同步显示比赛计时和进攻计时。 7. 比赛过程中广告切换功能。 		

2.1.5 犯规显示器

项目名称	详细信息
犯规显示器	型号：KS-BAFL-C ◆ 三面显示型 ◆ 用于显示赛队的犯规次数



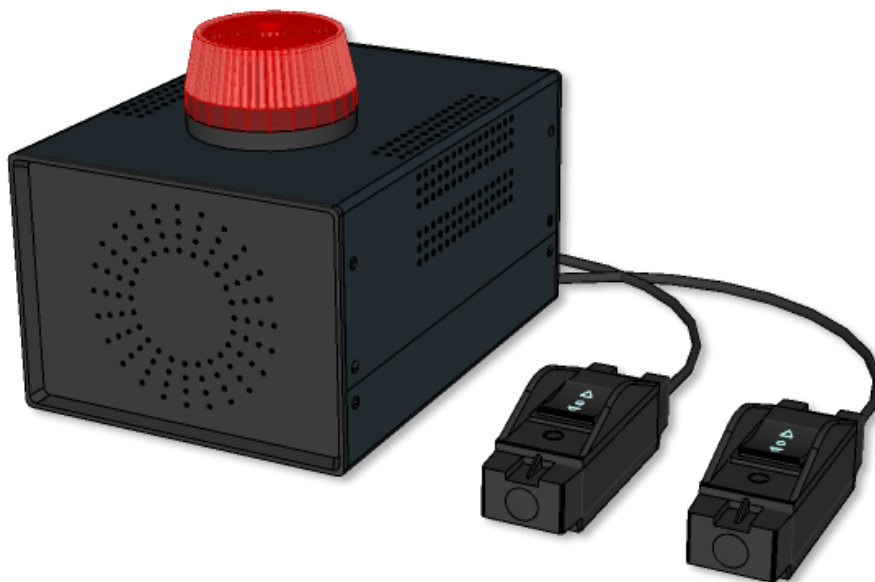
详细参数

犯规显示屏	KS-BAFL-C 三面显示型
基本参数	
控制台尺寸	195x145x60 (mm)
显示屏尺寸	320x205 (mm)
输入电压	12V DC
通讯接口	G-Port*2
外壳材质	PVC
产品重量	5KG
执行标准	国际体育比赛规则
屏幕性能	
最佳视距	最佳视觉距离:3M---100M 最佳视觉角度:0°---90°
刷屏频率	80HZ--90HZ
主要功能	<ul style="list-style-type: none"> ● 显示功能符合国际比赛规则; ● 开机默认第 5 次满亮, 并能实现全队犯规次数 1 - 9 次任意设置; ● 采用单片机控制,软件设定次数, 能长期保存最后一次设定的数据;

- 支持独立操作使用，也接入计时记分主机，与整体系统联动使用；
- 在联动模式下，支持亮度调节；
- 在联动模式下，可由计时记分主机总控，无需单独供电；
- 防松脱接口，保障比赛数据安全；
- 支持赛后欢庆模式。

2.1.6 讯响器

项目名称	详细信息
讯响器	型号：KS-BUZR

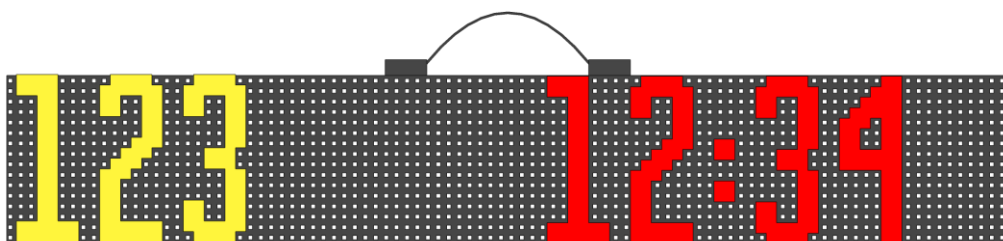


详细参数

讯响器	KS-BUZR
基本参数	
尺寸	200x150x150(mm)
输入电压	AC~100-240V
整机功率	35W
讯响音	110dB
颜色	深灰色
产品重量	1KG
执行标准	国际体育比赛规则
产品配置	
包装清单	主机*1 手柄*2 电源线*1 电源适配器*1
刷屏频率	80HZ--90HZ
主要功能	
	1. 具有两种声音信号。 1. 可根据比赛要求，鸣笛以作提示。

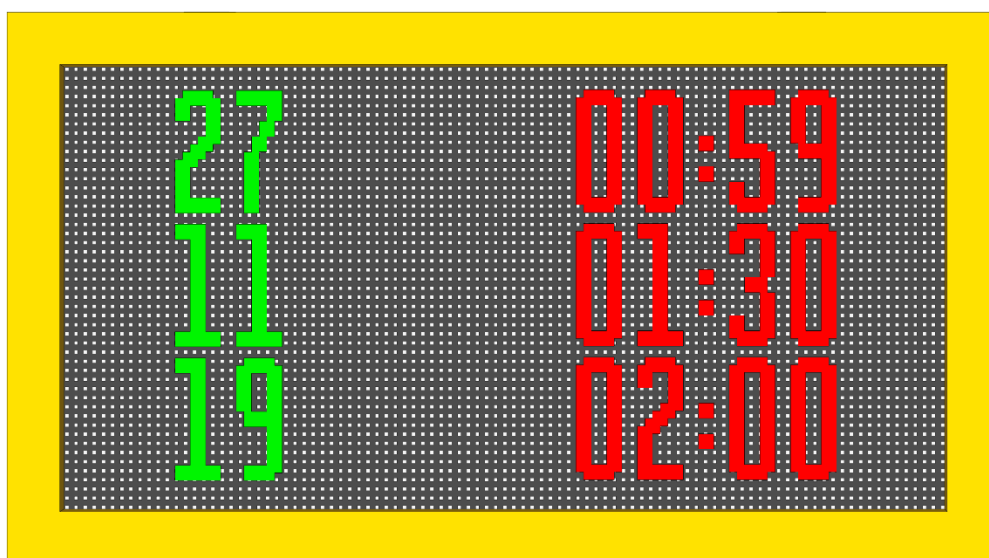
2.1.7 五人制足球判罚计时屏（单行）

项目名称	详细信息
五人制足球判罚计时屏（单行）	型号：KS-SCRN-LED960160 尺寸：960x160x100（mm） 材质：铝合金 输入电压：48V DC 功能： <ul style="list-style-type: none">◆ 须配合五人制足球比赛记分软件一同使用◆ 显示选手编号及判罚时间



2.1.8 五人制足球判罚计时屏（三行）

项目名称	详细信息
五人制足球判罚计时屏（三行）	型号：KS-SCRN-LED960480 尺寸：1080x600x145（mm） 材质：铝合金 功能： <ul style="list-style-type: none">◆ 须配合五人制足球比赛记分软件一同使用◆ 显示选手编号及判罚时间



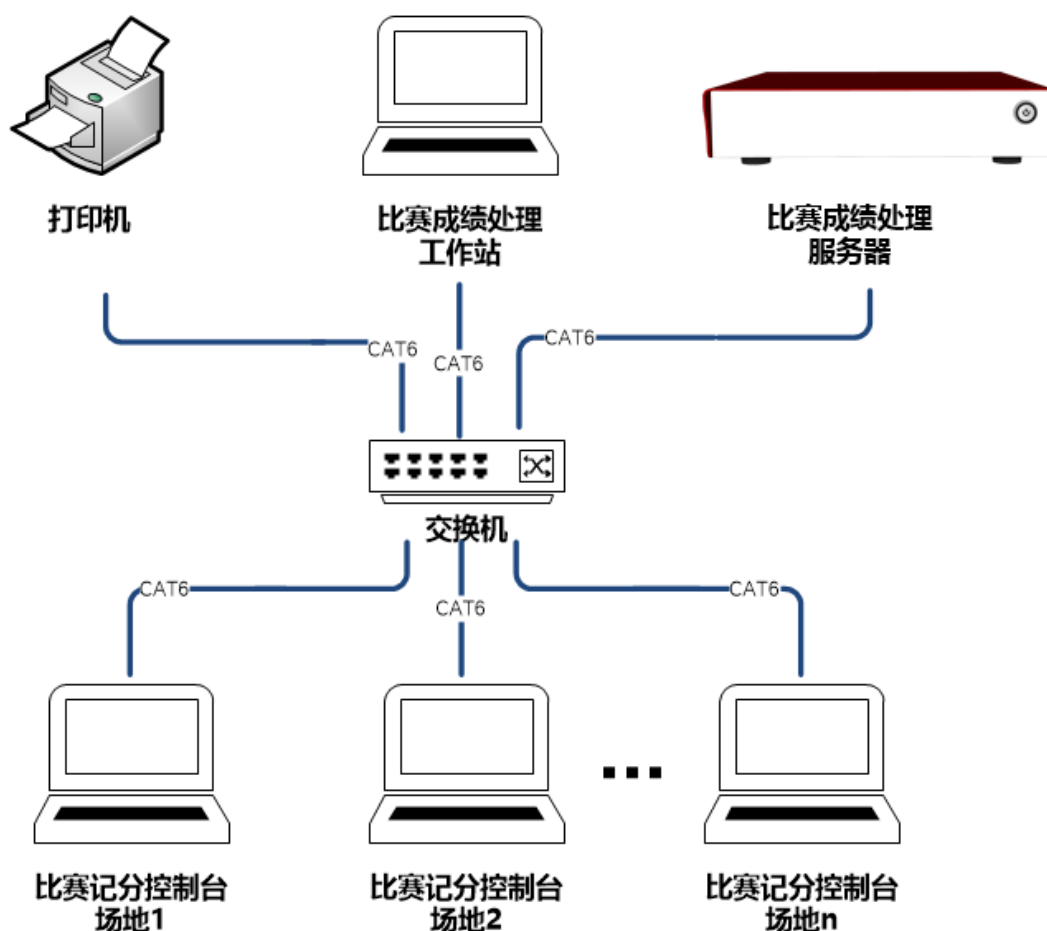
2.2 比赛成绩处理系统

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。

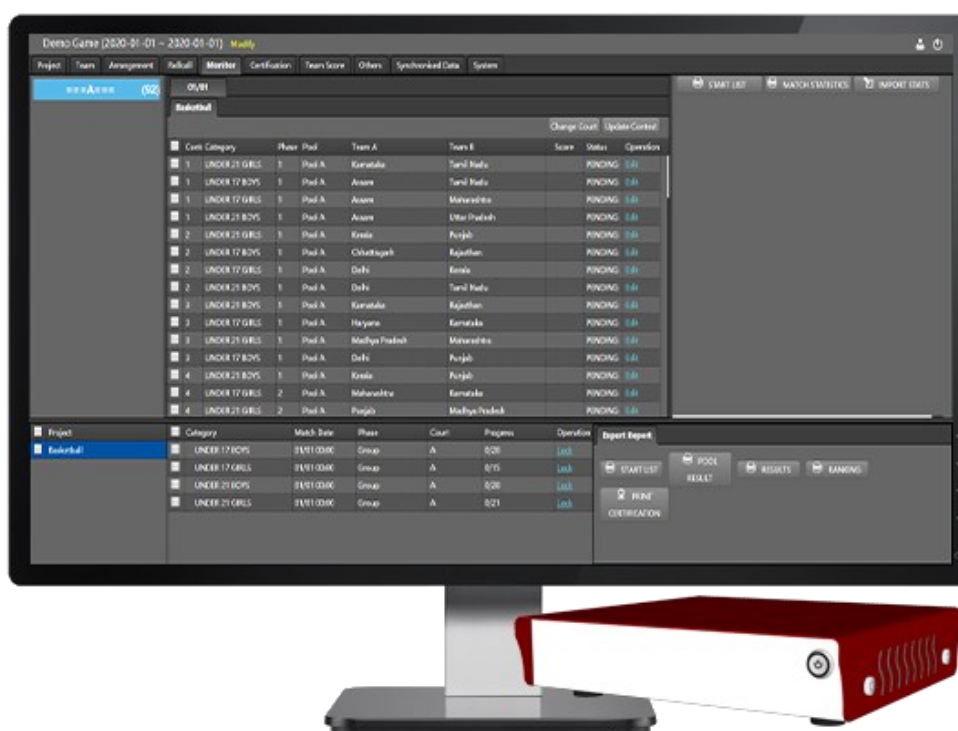
在比赛中主要由技术官员操作，与比赛计时记分系统及篮球技术统计联动，可实现：

- 1) **参赛人员管理**：球员、球队、教练员信息管理，自动或手动导入报名表，自动生成秩序册；
- 2) **比赛编排管理**：根据录入的报名信息，进行自动抽签；根据不同赛事规则，进行比赛编排；可生成比赛对阵图、比赛场次表、比赛轮次表
- 3) **成绩管理**：接收或录入比赛成绩；确定运动员各比赛阶段的名次、录取或淘汰，打印现场成绩公告，并送往大屏幕显示系统、电视转播系统及综合成绩处理系统。
- 4) **技术统计报表管理**：与比赛技术统计软件联动，可以球队积分信息、球队暂停信息、球队犯规信息、球队换人信息、球员犯规信息、球员综合成绩信息进行汇总，生成报表。

2.2.1 系统拓扑图



2.2.2 比赛成绩处理服务器



项目名称	详细信息	项目名称	详细信息
产品	比赛成绩管理服务器	电源	12V DC
型号	KS-MMS-MINI	产品重量	1.0 KG
尺寸	260x135x35 (mm)	接口	VGA*1, DP*1, USB*2
主要功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 方便的建立比赛，以及导入参赛者信息。 2. 支持以不同赛制编排比赛，包括：淘汰赛，循环赛，等。 3. 为各场馆/场地的计分软件提供比赛信息。 4. 收集计分软件的实时成绩与统计信息。监控比赛进度。 5. 生成各类标准报表。包括：出场顺序表，成绩公告，综合成绩公告，排名表，等等。 6. 支持使用自定义打印模板来打印奖状。 7. 支持打印团体积分表。 8. 开放的数据接口，可提供 ODF 兼容的数据。 		

2.3 比赛录像审议系统

PARROT 比赛录像审议系统由录像审议服务器、录像审议操作面板、摄像机组成。

在比赛中由电子裁判员操作，与比赛计时记分系统联动，裁判的打分记录将自动记入录像审议系统，同步叠加显示于发生时刻的视频画面上，并在保证比赛录制不间断的同时，支持多种形式视频查询，图像定格，多级变速的慢动作回放。

本系统可用于为比赛中的争议提供技术依据，最大限度减少比赛过程的错判、误判和漏判，维护竞赛的公平和公正；也可满足体育教学中的回放需求。

适用比赛：

篮球、足球、排球、手球、五人制足球、拳击、摔跤、武术、柔道、柔术、空手道、跆拳道、体操、游泳、跳水、冰球、举重等。



2.3.1 系统结构说明

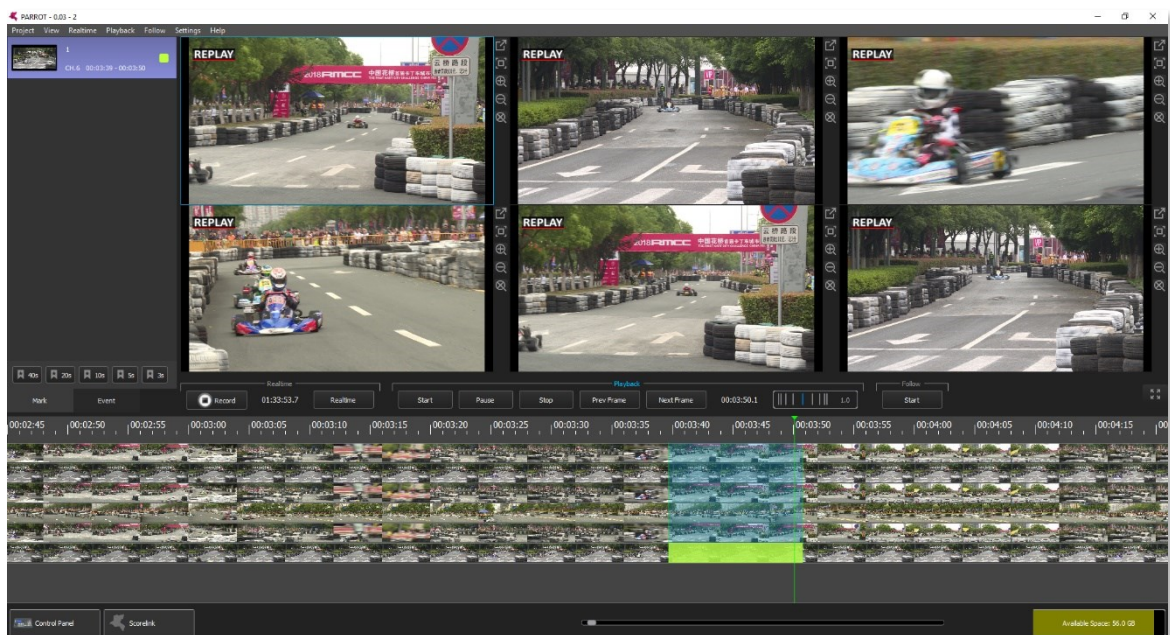
- 1) 场馆内设立局域网，在主控电脑上安装比赛计时记分软件，同时将主控电脑与录像审议服务器连入局域网。
- 2) 场地周边安装高清摄像机，通过 SDI 线将摄像机与录像审议服务器连接。
- 3) 使用 USB 线缆连接控制面板与录像审议服务器，裁判可通过控制面板查询并控制回放视频的速度。
- 4) 录像审议服务器提供输出视频信号，可连接至 LED/LCD 液晶显示器，用于现场慢动作回放显示。

2.3.2 系统功能

- 1) **后台不间断视频录制:** 支持 1-8 路高清视频 (1080P) 同步连续录制长达 10 小时, 后台录制不受视频查询及视频回放操作的影响。
- 2) **多路视频同步回放:** 支持单路视频全屏回放, 和 1-6 路视频多角度同步回放。
- 3) **多级慢速回放:** 支持每秒 20 帧画面的视频回放, 可捕捉 0.05 秒一格的动作变化。支持重放、定格、快放、1/2 慢放、1/4 慢放、进度条拖拽控制播放。
- 4) **视频事件查询:** 可对视频流进行段落分割, 每个视频段落将作为一个视频事件存储于事件列表, 可自定义视频事件的名称, 以方便查询。
- 5) **视频段标记:** 可对视频流中重要的视频内容做标记, 点击标记记录即可回放该段视频。可用于标记比赛期间重要或有疑问的时刻。
- 6) **专业回放控制面板:** 专业视频回放控制面板, 配置 T-bar、缓动盘、速度预设等功能按键, 使控制过程更加方便、快捷。
- 7) **回放视频输出:** 提供 1 路回放视频输出信号, 可同时输出回放视频画面至 LCD 液晶显示器和场馆的 LED 大屏幕上。

与比赛计时记分系统 (Ultra Score) 联动, 可实现:

- 1) **自动生成视频事件:** 录像审议系统会根据比赛计时记分系统内预先设置的比赛场次, 生成对应名称的视频文件, 以方便视频查询。
- 2) 比赛时间会叠加显示在视频上方。
- 3) **裁判操作记录:** 各裁判打分的操作会自动记入录像审议系统, 视频回放时将同步叠加显示于发生时刻的视频画面下方。
- 4) **队员得分记录:** 队员的得分将同步叠加显示于发生时刻视频画面的下方。
- 5) **开放系统 API:** 可将其他厂家的计分系统连接到录像审议系统, 可以将各类事件同步录制到视频中。



2.3.3 录像审议服务器(最大支持 8 路录制回放)



详细参数

项目名称	详细信息	项目名称	详细信息
产品	录像审议服务器	型号	KS-PARROT-2C/4C/6C/8C
输入电压	AC 100~240V	整机功率	35W
尺寸	483x430x90mm (2U)	CPU	Intel I7
内存	2 路: 8GB 4/6/8 路: 16GB	硬盘	2/4 路: 800GB 6/8 路: 2T
视频输入接口	SDI×2/4/6/8	通讯接口	LAN×2
视频输出接口	DP×2	其他接口	USB×4
产品配置	包装清单: 主机*1 电源线*1 使用手册*1		
主要功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 后台不间断视频 (1080p) 录制长达 10 小时, 后台录制不受视频查询及视频回放操作的影响。 2. 支持每秒 50 帧画面的视频回放, 可捕捉 0.02 秒一格的动作变化。 3. 支持手动创建视频标记, 或和计时计分系统联动后自动创建视频标记, 标记可被随时回放或导出成视频文件。 4. 对任意通道的回放画面进行缩放, 以准确观察画面细节。 5. 提供 2 路回放视频输出信号, 可同时输出视频回放画面至预监显示器和场馆的 LED 大屏。 6. 可逐帧回放指定通道的视频画面, 或者以设定的速度连续回放。 7. 支持多种计分系统的对接。 和计分系统联动后, 在画面上显示实时的比赛信息。 		

8. 自动与比赛同步对视频进行标记，使得今后可以快速寻找比赛的场次或者局次。
9. 多裁判打分时，在视频时间轴上直接显示各个裁判的打分操作信息。
10. 对指定通道进行画面缩放，以显示更清晰的细节。
11. 独有的“跟随”模式，可以自动延迟 5 秒显示回放实时画面，以帮助裁判迅速做出判罚处理。
12. 支持外部控制接口，可供第三方系统对其进行各类控制，比如回放，标记画面，添加事件

2.3.4 控制面板



详细参数

项目名称	详细信息	项目名称	详细信息
产品	录像审议控制面板	型号	KS-PARROT-CP
输入电压	AC 100~240V	净重	1KG
尺寸	365 x 200 x 98 (mm)	功率	15W
通讯接口	USB×1, RS232×1	显示	彩色液晶屏 (4.3 寸)
产品配置	包装清单: 主机×1 电源适配器×1 电源线×1 使用手册*1		
主要功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 一键标记最近 10 秒、20 秒的画面内容 2. 灵活的选择被标记的视频, 3. 可预设速度按键; 4. T 型杆可实时动态调整慢镜头; 5. 专业的缓动盘可方便的进行单帧前进或后退操作; 6. 耐用的金属结构设计。 		

2.3.5 高清摄像机



详细参数

产品型号	KS-PARROT-CAMERA
数字高清输出	3G-SDI
有效像素	300万像素
最大分辨率	1920*1080
最大帧数	60FPS
传感器	CMOS
镜头	4.2MM
产品尺寸	62.5*50*50MM